



ARBA FJ „kreativ“

Spielen ist eine Tätigkeit, die man gar nicht ernst genug nehmen kann.



(Jacques-Yves Cousteau)





ARBA FJ „kreativ“

Es gibt sechs gute Gründe, warum Spielen wichtig ist.

1. Spielen fördert die **Entwicklung der Intelligenz**
Nur wer etwas weiß oder kann wird gewinnen können.
2. Spielen fördert die **Persönlichkeitsentwicklung**
Beim Spielen müssen Regeln beachtet werden und man lernt Verlieren können.
3. Spielen fördert **motorische Fähigkeiten**
Spiele, in denen schnelles Zugreifen gefordert ist, fördern die Beweglichkeit.





ARBA FJ „kreativ“

Es gibt sechs gute Gründe, warum Spielen wichtig ist.

4. Spielen fördert die **Konzentrationsfähigkeit**
Spieler bleiben konzentriert bei der Sache. Nur wer bis zum Schluss dabei bleibt, erfährt, wer gewinnt.

5. Spielen fördert die **Sprachentwicklung**
In jedem Spiel wird das Spielgeschehen und der Spielablauf besprochen.

6. Spielen fördert die Entwicklung von **Kreativität**
Spieler suchen immer kreativ nach Lösungswegen.





ARBA FJ „kreativ“

Vergatterung

Habt Acht!

Der Atemschutzeinsatz

Einsatzleiter

FJ Aktiv

Knotenexperte

Dienstgradomino

um!

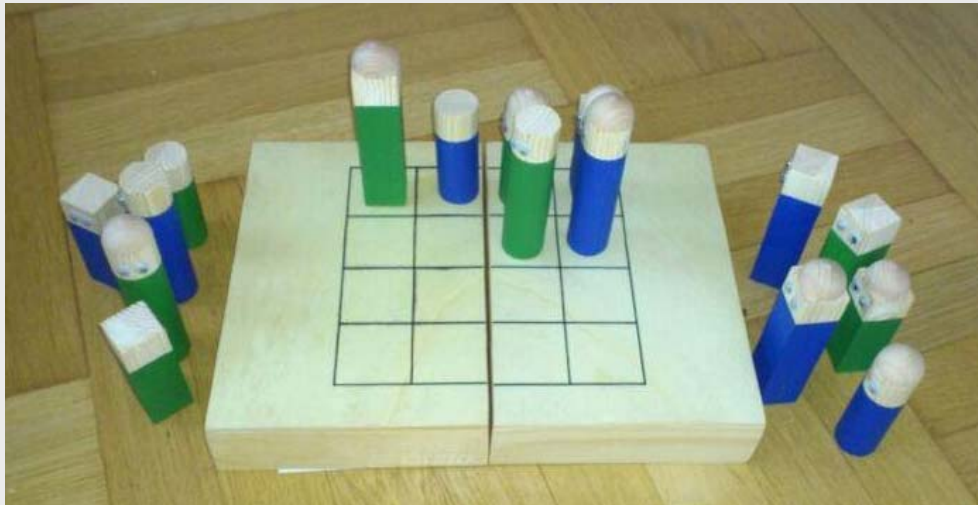




Vergatterung

Ziel des Spieles:

Als erster vier Spielfiguren mit mindestens einer gleichen Eigenschaft richtig zusammen zu stellen.



Hergestellt durch die
Lebenshilfe Tischlerei
Sollenau

Bereits erhältlich beim LFK
zum Selbstkostenpreis von

36,-€





Der Atemschutzeinsatz

Ziel des Spieles:

Als erster das verrauchte Haus entlang des vorgegebenen Weges des GRKDT zu durchsuchen und durch die Garage ins Frei zu gelangen.



Hergestellt mit
Unterstützung der
Lebenshilfe Tischlerei
Sollenau

...in Arbeit...

